



9 KRONKORKEN

Maximale Spieler:

2

Inhalt:

9 weiße Spielsteine aus Kronkorken

9 schwarze Spielsteine aus Kronkorken



Spielregeln

Drei Kronkorken einer Farbe, die in einer Gerade auf Feldern nebeneinander liegen, nennt man eine „Reihe“. Wenn ein Spieler eine „Reihe“ schließt, darf er einen beliebigen Stein des Gegners aus dem Spiel nehmen (also „schlagen“), sofern dieser Stein nicht ebenfalls Bestandteil einer „Reihe“ ist.

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, entweder durch das Bilden sogenannter „Reihen“ (jeweils drei eigene Kronkorken in einer Reihe) so viele gegnerische Kronkorken zu schlagen, dass der Gegner nur noch zwei Kronkorken übrig behält, oder die auf dem Spielbrett verbliebenen gegnerischen Kronkorken so zu blockieren, dass der Gegner nicht mehr ziehen kann.

Ablauf des Spiels

Zuerst setzen die Spieler abwechselnd je einen Kronkorken, insgesamt je neun, auf Kreuzungs- oder Eckpunkte des Brettes. Danach werden die Kronkorken gezogen, das heißt, pro Runde darf jeder Spieler einen Stein auf einen angrenzenden, freien Knotenpunkt bewegen. Kann ein Spieler keinen Kronkorken bewegen, so hat er verloren.

Sobald ein Spieler nur noch drei Kronkorken hat, darf er mit seinen Kronkorken springen, das heißt, er darf nun pro Runde mit einem Kronkorken an einen beliebigen freien Knotenpunkt springen. Sobald ihm ein weiterer Kronkorken abgenommen wird, hat er das Spiel verloren.